

Découverte du programme de modélisme Clo 3D

Une proposition de rencontre portée par Isabelle Van Peteghem, modéliste digitale, afin de faire découvrir le programme de modélisme Clo 3D, pour la conception de patrons et la visualisation en 3D de vêtements et costumes de scène.

L'intention de cette rencontre informelle d'une heure ou deux est d'ouvrir un espace d'échanges de savoirs, de discussions entre technicien·ne·s et créateur·ice·s débutant·e·s ou ayant déjà des bases dans le modélisme.

À propos d'Isabelle Van Peteghem

Je travaille depuis quelques années sur le logiciel de dessin de modélisme Clo 3D. Je réalise des pièces de vêtements sur mesures, parfois seule et parfois avec une collègue couturière. Je dessine également des patrons pour d'autres (sans la couture alors).

À propos de Clo 3D

Ce programme permet de visualiser très précisément le vêtement, les matières et le tombé sont réalistes. Il permet une grande liberté créative, vous pouvez en avoir une idée en regardant des exemples sur internet. Clo 3D est un programme payant assez cher mais la version d'essais est gratuite et il y a beaucoup de tutoriels d'apprentissage disponibles. Pour en savoir plus : <https://www.clo3d.com/fr/>

Méthode de travail

- Prise de mesures du client.
- Création de l'avatar en 3D sur le programme avec ces mesures.
- Discussion pour préciser le projet, utilisation, contraintes, formes, matières.
- Visualisation en 3D de l'avant projet, devis.
- Réalisation des patrons définitifs complets, copie sur papier.
- Couture de la pièce (ou pas).

Informations pratiques

Gratuit, limité à 5 participant·e·s.

La rencontre est organisée de manière informelle dans l'atelier d'Isabelle Van Peteghem à Bruxelles. Dates et horaires à définir.

Si vous êtes intéressé·e·s, envoyez un mail conjointement à isabellevanpeteghem@gmail.com et à luna@atps.be avec quelques lignes de présentation.
